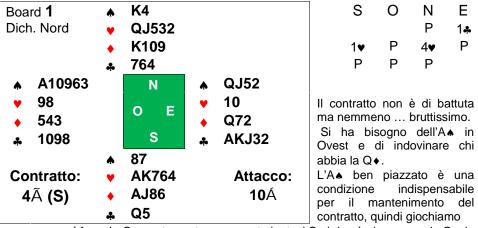
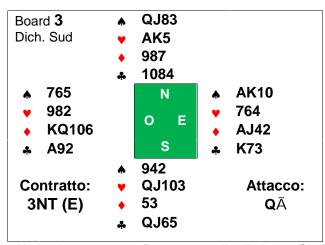
Corso Ã- Giocare Come se



come se così fosse! Coerentemente con questa ipotesi Sud dovrà giocare per la Q ♦ in Est; altrimenti non avrebbe l'apertura.

È Alla vista del morto prendiamoci qualche secondo per ragionare. Questo è il momento, non dopo.

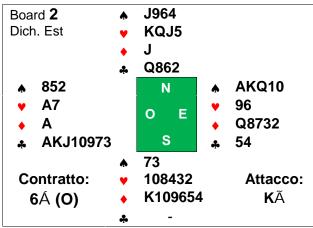


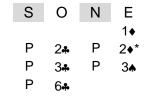
S	0	Ν	Е
Р	Р	Р	1NT
Р	3NT	Ρ	Р
Ρ			

Dopo l'attacco gli avversari (Nord sblocca A e K di Cuori) incassano 4 Cuori e Sud torna con la Q. Est conta 8 prese e l'unica possibilità per fare la nona è ottenere 3 prese dalle Picche. Sperare il QJ secchi è una percentuale irrisoria, ma sperare in QJ entrambi in Nord vale il 25%,

Una volta su quattro. Poco ma meglio di niente. Giochiamo quindi immediatamente picche verso il 10 e speriamo. Se non va pazienza. (E se c'è stato un Nord che ha preso a cuori per giocare la Q.... ha vinto una cena da parte di Est).

È Quando abbiamo un' unica possibilità non sprechiamola, per poco probabile che sia.

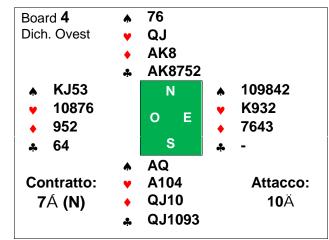




(2♦= mano di Diritto). Una dichiarazione approssimativa ha portato a un ottimo slam, purtroppo il primo colpo di atout svela la Q quarta in Nord. L'importante è non perdere la calma. Lo slam è ancora possibile ma solo se Ovest potrà incassare

indenne QUATTRO prese a picche (scartando la cuori) SENZA CHE NORD TAGLI. E' necessario che Nord abbia 4 picche, quindi dopo picche all'asso e Re ... Ovest deve proseguire con picche per il 10. Se va tutto bene scarterà la cuori sulla Q♠ e cederà solo la Q di fiori.

È Anche i contratti più strani possono avere una soluzione. Basta pensarci

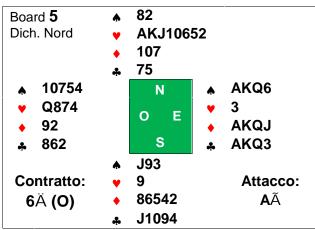


S	0	Ν	Ε
	Р	1.	Ρ
2*	Р	3♣*	Ρ
3NT	Р	4 *	Ρ
4♥	Р	4NT	Ρ
5♠	Ρ	7 .	-

(3.4 = monocolore di Rever)
Alla vista del morto
contiamo 11 prese. Le 2
che mancano possono
venire solo dalle Cuori,
colore in cui comunque sarà
necessario fare l'impasse.
Quindi perché rischiare un

inutile impasse a Picche? Non sarebbe coerente con le nostre ipotesi. Prendiamo con l'Asso, battiamo le Atout e Facciamo l'impasse a Cuori.

È Se un solo colore ci fornisce le prese che mancano guardiamo solo quello.

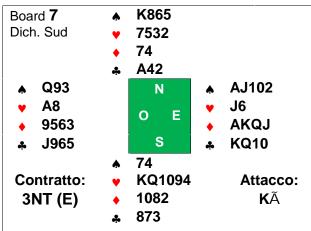


S	0	Ν	E
		3♥	Χ
Р	3♠	Р	4NT
Р	5♣	Р	6♠
Ρ	Р	Р	

Nord attacca con l'Asso di Cuori e si ferma a guardare il morto, chiuso con tutte vincenti. Dove può venire la presa del down? Solo da una promozione in Atout, se Sud possiede il J. terzo o più. Giocando ancora Cuori Nord gioca la sua unica chance di

battere il contratto. Se Sud non avesse questa situazione non ci sarebbero speranze. Dobbiamo giocare come se Sud avesse questa possibilità.

È Anche in controgioco, quando sembra inevitabile che il giocante mantenga il contratto, se esiste una sola situazione possibile per battere bisogna trovarla e provarci.

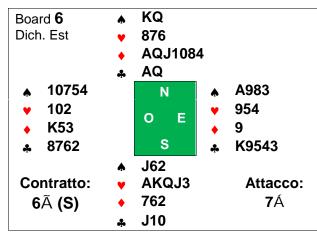


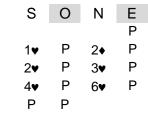
S	0	Ν	Е
Р	Р	Р	2NT
Р	3NT	Р	Р

Con ben 28 punti il contratto non è al sicuro; le Fiori vanno ignorate perché Sud è in vantaggio di tempo e affrancare le Fiori significa rassegnarsi al down. E' necessario ottenere 4 prese dalle picche, quindi bisogna per forza fare l'impasse al K e garantirsi di poterlo ripetere

"restando nel colore", visto che il morto non ha ingressi. Bisogna muovere prima il 9 e poi la Q altrimenti corriamo il rischio di bloccare il colore (se giochiamo la Q e Nord astutamente non copre, non faremo più 4 prese perché la seconda presa dovremo vincerla in mano per forza)

È Anche quando abbiamo trovato la via corretta, attenzione a come muovere le carte. Una buccia di banana è sempre possibile

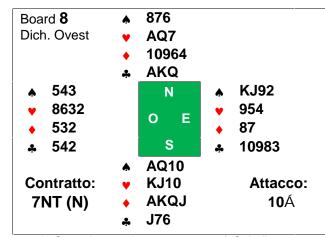




La dichiarazione evidenzia in Sud la mancanza di controlli laterali, ma Nord confidando nelle Quadri chiama slam ugualmente. Sud vede che dovrà per forza perdere l'A di picche quindi dovrà comunque

effettuare l'impasse a Quadri. Allora perché fare l'impasse a Fiori? Il K di Quadri deve essere sotto impasse quindi prende subito a Fiori e si gioca A e K di Cuori (non A K e Q) prima di fare l'impasse a Quadri. Torna in mano battendo l'ultima atout e ripete l'impasse a Quadri: 12 prese.

È Quando si deve ripetere un impasse occorre conservare i rientri necessari.



S	0	Ν	Е
	Р	1NT	Ρ
7NT	Ρ	Р	Ρ

Una dichiarazione semplice ma efficace. Nonostante 36 punti in linea le mani sono "a specchio" e arriviamo solo a 11 prese certe. Non ci sono alternative al doppio impasse a J e K di Picche, è necessario trovarli entrambi in Est. Se non fosse così non potremmo mantenere il nostro impegno (nota: picche

per la Q non basta: ci porta a 12 prese) Quindi senza paura giochiamo immediatamente Picche verso il 10. Se non va pazienza, provarci è meglio che imbussolare dichiarandoci down.

È Quando la linea di gioco è obbligata possiamo rilassarci e affrontare sereni il destino: non avendo scelte da fare o la va o la spacca.