

6° Campionato a SQUADRE “COPPA Città di Ancona” 2020

Il campionato è organizzato dalle tre Associazioni Bridge di Ancona (Ankon, Lega Navale e Vela). Il collegio arbitrale è composto da tre arbitri designati dai tre circoli (uno per circolo).

Le giornate di campionato si svolgeranno ogni due settimane di venerdì al Circolo della Vela, a partire **dal 31 gennaio 2020 alle ore 21,15**.

Il calendario di massima, che potrà subire variazioni nella durata in funzione delle squadre iscritte, è il seguente:

- Venerdì 31 gennaio 2020
- Venerdì 14 febbraio 2020
- Venerdì 28 febbraio 2020
- Venerdì 6 marzo 2020
- Venerdì 20 marzo 2020
- Venerdì 17 aprile 2020

L'iscrizione delle squadre dovrà essere comunicata entro il **25 gennaio 2020** ad uno dei circoli organizzatori. **Ciascuna squadra potrà essere composta da un massimo di 8 componenti**. Rispettando il predetto vincolo, ogni squadra potrà aggiungere componenti durante il corso del torneo a patto che questi non abbiano già giocato per altre squadre.

Il dettaglio delle sedi verrà stabilito al momento della chiusura delle iscrizioni, ponendo come unico vincolo che l'ultima giornata si svolga presso il Circolo della Vela.

Il campionato si svolgerà in due fasi:

1 – Fase di qualificazione: In base al numero di squadre partecipanti, verranno formati uno o più gironi (con un massimo di 10/12 squadre per girone). In caso di due (o più) gironi, la suddivisione delle squadre avverrà, ad insindacabile giudizio della commissione arbitrale, sulla base dei risultati conseguiti nella scorsa edizione del campionato e/o della categoria dei componenti di ciascuna squadra.

All'interno di ciascun girone verranno effettuati incontri con la formula all'italiana sulla base di 12 boards (**2 incontri a serata**) secondo il calendario che verrà stabilito dal collegio arbitrale alla chiusura delle iscrizioni.

2 – Fase finale:

Le migliori 4 squadre classificate accederanno alla fase finale (nel caso di due gironi, le prime due di ciascun girone).

La prima incontrerà la quarta e la seconda la terza (oppure la prima del girone A con la seconda del girone B e viceversa).

Accedono alla finale primo e secondo posto le vincenti.

Le altre due si giocano il terzo e quarto posto.

**La squadra prima classificata riceverà la coppa
“Città di Ancona”.**

Le squadre che non accedono alla finale, in base alla/e classifiche, disputeranno dei gironi di consolazione.

La costituzione dei gironi di consolazione ed i relativi abbinamenti, avverranno secondo le stesse regole applicate per determinare il gruppo delle quattro finaliste.

MONTEPREMI: in denaro per le prime 4 classificate della finale e per la prima di ciascuno dei gironi di consolazione, a partire da un minimo del 60% ad un massimo del 75% dell'incasso, secondo il numero delle squadre partecipanti.

Quota di iscrizione: € 20,00 a squadra (indipendentemente dalla tipologia di tesseramento dei giocatori schierati) per ogni singola giornata di gioco.

Inoltre, all'inizio del campionato bisogna versare una quota di € 40,00 a squadra che verrà restituita al termine della competizione (il collegio arbitrale potrà decidere di restituire tale quota sotto-forma di iscrizione gratuita nelle ultime due giornate dell'intero torneo); se la squadra si ritira, la quota di € 40,00 sarà trattenuta dal comitato organizzatore.

NORME: le squadre possono essere formate (**per un massimo di 8 componenti**) da tutti i giocatori che, nel momento in cui iniziano a giocare, siano in regola con il tesseramento 2020, indipendentemente dalla Società di appartenenza e dalla categoria.

Chi inizia a giocare in una squadra non potrà passare per nessuna ragione ad un'altra squadra.

Il calendario degli incontri verrà stabilito dal collegio arbitrale alla chiusura delle iscrizioni.

Nel caso di assenza di una squadra ad un incontro verrà assegnato un punteggio arbitrale di 5 a 0 (IMPS) alla squadra avversaria.

Nel caso di ritardo giustificato (**e preavvisato**) di una squadra, il collegio arbitrale si riserverà di decidere (anche di concerto con squadra avversaria) se far giocare comunque l'incontro nella serata stessa oppure posticipare l'incontro ad altra data oppure assegnare la vittoria "a tavolino".

Risultato e Punteggio: verranno assegnati 2 punti alla squadra che vince l'incontro (ovvero quando la differenza degli IMPS è maggiore o uguale a 5), e 0 punti alla squadra perdente.

Se la differenza non supera i 4 IMPS si assegnerà 1 punto a squadra.

Criteri di spareggio nella qualificazione tra due squadre:

In caso di parità tra due (o più) squadre alla fine del girone eliminatorio, per determinare l'ordine di classifica finale si considereranno in ordine di successione:

1. Il risultato finale in IMPS dello scontro diretto (o della classifica avulsa a punti nel caso di tre o più squadre a pari merito);
2. Sorteggio.