

COMPORAMENTO AL TAVOLO

Credo che tutti voi abbiate allievi che già hanno sperimentato le prime competizioni e forse hanno già partecipato ai loro primi campionati allievi.

Si sa che è meglio prevenire che curare, quindi una particolare attenzione dovete averla nel comunicare loro come ci si comporta al tavolo. Da un'esperienza diretta ho avuto modo di appurare che gli allievi riflettono i comportamenti del loro istruttore.

Istruttore aggressivo→allievo aggressivo /istruttore sospettoso→allievo sospettoso/ istruttore sereno→allievo sereno

Che tipo di istruttore siete ? Gli allievi in questa fase sono spugne che assorbono i vostri insegnamenti

Ho per voi qualche punto che dovrete sottolineare nel modo che preferite per guidarli nel loro comportamento al tavolo:

1 – quando ci si siede al tavolo si salutano gli avversari

2 - rispetto del compagno (se il compagno sbaglia, certamente non l'ha fatto di proposito, non serve mostrare il vs disappunto, anzi è meglio incoraggiarlo a concentrarsi maggiormente)

3 – mai alzare la voce, il gioco al vs tavolo e ai tavoli vicini non va disturbato

4– non si entra mai in discussione con l'avversario, esistono gli arbitri che chiamati potranno risolvere il problema

5– chiamare l'arbitro per ogni situazione che possa in qualche modo aver alterato il corretto svolgimento del gioco,ma soprattutto non risolvete fra di voi i problemi che si presentano, questo non è il vs compito. Se l'avversario vi dice di conoscere la situazione e vuole risolverla, voi gentilmente gli dite che e' doveroso chiamare l'arbitro.

Spesso ho sentito allievi che dichiaravano di aver avuto al tavolo giocatori scorretti. E' un suggerimento per voi istruttori, insegnate che è molto meglio pensare di avere al tavolo giocatori corretti che magari se hanno sbagliato, l'hanno fatto in buona fede. Il risultato a volte può essere a loro favorevole, ma spesso lo è per gli avversari. Tutto diventa più sereno, si gioca meglio e ci si diverte di più.

Ora qualche chiarimento sugli alert e sugli annunci

GLI ALERT E GLI ANNUNCI

Agli Allievi va spiegato che lo scopo dell'Alert e degli Annunci è quello di informare l'avversario che la dichiarazione appena fatta potrebbe contenere un significato diverso da quello che ci si potrebbe aspettare.

Quindi utilizzare l'Alert in modo corretto è fondamentale ai fini del gioco. Come si utilizza l'Alert : per essere sicuri che l'avversario lo veda, lo si pone sulla sua ultima dichiarazione. L'avversario che lo riceve dovrà, per mostrare di averlo visto, restituirlo al giocatore che lo ha usato.

Voi Istruttori che immagino siate giocatori di esperienza sapete benissimo che ahimè questa ottima abitudine non è spesso seguita al tavolo. Allora mettiamoci impegno per assicurarci che la nuova generazione di bridgisti non sia come le precedenti ma sia un esempio da seguire per tutti i giocatori.

A differenza dell'Alert che è un cartellino che fa parte del bidding box, l'Annuncio non è altro che una spiegazione a voce fatta dal compagno di chi ha appena dichiarato.

Vediamo ora, estrapolato per voi dalle Norme Integrative della F.I.G.B., cosa va ALLERTATO e cosa va ANNUNCIATO

APERTURA DI 1♣

1. Se prevede 2+ carte in un sistema naturale si **ANNUNCIA** : 2+ carte
2. Se prevede 3+ carte in un sistema naturale si **ANNUNCIA** : 3+carte
3. Se prevede 4+ carte in un sistema naturale si **ANNUNCIA** : 4+ carte
4. Se prevede 5+ carte in un sistema naturale si **ANNUNCIA** : 5+ carte
5. Giocando Fiori Forte si **ANNUNCIA** : forte
6. Se 1♣ ha un altro significato che non rientri nei primi 5 : **ALERT**

APERTURA DI 1♦:

1. Se prevede 2+ carte in un sistema naturale si **ANNUNCIA** : 2+ carte
2. Se prevede 3+ carte in un sistema naturale si **ANNUNCIA** : 3+carte
3. Se prevede 4+ carte in un sistema naturale si **ANNUNCIA** : 4+ carte
4. Se prevede 5+ carte in un sistema naturale si **ANNUNCIA** : 5+ carte
5. Giocando Fiori Forte si **ANNUNCIA** : forte
6. Se 1♦ ha un altro significato che non rientri nei primi 5 : **ALERT**

APERTURA DI 1♥/♠

1. Se prevede 4+ carte in un sistema naturale si ANNUNCIA : nobili quarti
2. Se prevede 5+ carte in un sistema naturale : NON si ANNUNCIA NE' ALLERTA
3. Se prevede 5+ carte in un sistema a base ♣/♦ forte si ANNUNCIA :max15p.o.
4. Altro si ALLERTA

APERTURA DI 1 S.A.

1. Se indica mano bilanciata si ANNUNCIA il range di punteggio:10-12/12-14/
15-17etc
2. Altro o distribuzioni anomale da sistema si ALLERTA

APERTURA DI 2 S.A

1. Se indica mano bilanciata si ANNUNCIA il range di punteggio:19-20 /20-22etc
2. Altro o distribuzioni anomale da sistema si ALLERTA

APERTURA DI 3.S.A.

1. Se indica mano bilanciata si ANNUNCIA il range di punteggio:24-25 etc
2. GAMBLING si ANNUNCIA : GAMBLING senza (con) fermo
3. Altro si ALLERTA

APERTURA DI 2♣

1. Forcing Manche si ANNUNCIA : Forte
2. Altro si ALLERTA

APERTURA DI 2♦

1. Monocolore debole si ANNUNCIA : debole
2. Naturale forte si ANNUNCIA : Forte o forte passabile
3. Multi **p.o. 6-10** si ANNUNCIA : Multi (ogni altro range di p.o. va ALLERTATO)
4. Altro si ALLERTA

APERTURA DI 2♥/♠

1. Monocolore debole **6-10 p.o.** si ANNUNCIA : debole (ogni altro range di p.o. va ALLERTATO)
2. Naturale forte si ANNUNCIA : forte o forte passabile
3. Altro si ALLERTA

RISPOSTE

RISPOSTA DI 1S.A. all'apertura di 1♥/♠:

1. Se naturale N.F. : non si ALLERTA NE' SI ANNUNCIA
2. Naturale F. 1 giro si ANNUNCIA : Forcing
3. Altro si ALLERTA

RISPOSTA DI 2♣ all'apertura di 1S.A.

1. Interrogativa : NON si ALLERTA NE' SI ANNUNCIA
2. STAYMAN SPECULATIVA si ANNUNCIA
3. Altro si ALLERTA

NB Sulla risposta di 2♣ interrogativo le rilicite dell'Apertore saranno soggette a questa normativa:

1. Se STAYMAN NON si ALLERTA NE' ANNUNCIA
2. Se PUPPET si ANNUNCIA
3. Altro (ad es. BARON) si ALLERTA

RISPOSTE ALL'APERTURA DI 1.S.A.

1. 2♦, 2♥, 2♠, 2S.A. naturali : NON SI ALLERTA NE' SI ANNUNCIA
 1. 2♦, 2♥ , 2♠, 2S.A. transfer classici si ANNUNCIA : transfer
 2. Altro si ALLERTA

RISPOSTE ALL'APERTURA DI 2 S.A.

1. 3♣ interrogativa : non si ALLERTA NE' ANNUNCIA
2. Altro significato di 3♣ si ALLERTA
3. 2♦, 2♥, 2♠, 2S.A. Transfer si ANNUNCIA: Transfer
4. Altro si ALLERTA

NB Sulla risposta di 3♣ interrogativa le rilicite dell'Apertore saranno soggette a questa normativa:

- 1 . Se STAYMAN NON si ALLERTA NE' ANNUNCIA
- 2 . Se PUPPET si ANNUNCIA
- 3 Altro (ad es. BARON) si ALLERTA

INTERVENTI

INTERVENTO DI 2♥/♠

1. Naturale debole si ANNUNCIA : debole
2. Forte su ANNUNCIA : forte
3. Altro si ALLERTA

In linea generale vanno ALLERTATE oltre a quelle descritte:

1. Le licite convenzionali
2. Le licite naturali che definiscano forza o condizioni di forcing o non forcing anomale rispetto a quelle normalmente utilizzate. Ad es: va ALLERTATO il cambio di colore naturale dopo apertura del compagno e intervento del secondo di mano
3. Qualsiasi licita speciale o che sia basata su accordi specifici della coppia
OGNI COPPIA HA IL DOVERE DI RENDERE DISPONIBILI I PROPRI ACCORDI AGLI AVVERSARI PRIMA DELL'INIZIO DEL GIOCO

LICITE CHE NON VANNO ALLERTATA **(senza sipari)**

- 1.** Ogni CONTROLLO o SURCONTROLLO ad eccezione di quelli che mostrino o neghino lunghezza in uno o più colori specifici, oppure quei SURCONTROLLI che nell'ambito della stessa situazione dichiarativa, abbiano significati invertiti rispetto al passo (passo positivo e SURCONTROLLO negativo)
- 2.** Ogni licita a livello 4 o superiore fatta eccezione di chiamate convenzionali al primo giro dichiarativo.

I PRE-ALERT

Le coppie che da sistema utilizzano i seguenti accordi devono darne preventivamente comunicazione alla coppia avversaria:

1. L'uso di attacchi rovesciati anche se utilizzato in rare e specifiche situazioni
2. L'uso di attacchi in conto rovesciato in fase di attacco iniziale
3. L'uso di aperture a livello uno che prevedano come forza minima la fascia di 8-10 p.o.
4. L'uso di un sistema a base corto-lungo